



**Il Tempio della Vittoria di Himera**

Modellazione del terreno da dati DEM e ortofoto

Riprese aeree con sovrapposizione del virtuale

Riprese attori in green-back

Ricostruzione virtuale con dichiarazione di corrispondenza ai dati storici.

Lingue italiano-inglese

NoReal.it modella in 3D le ipotesi di ricostruzione virtuale sviluppate dalle Soprintendenze, dai Parchi Archeologici e dalle Università italiane che la riconoscono quale partner operativo qualificato, grazie al metodo corretto e responsabile di trattamento dei dati di rilievo, delle fonti iconografiche e dello stile di comunicazione. Rendering, immagini e video 2D/3D, "App" di Realtà Virtuale e Aumentata, sistemi interattivi per *exhibit* e musei, completano l'offerta tecnologica.

- 1996 Ninfeo di Hierapolis di Frigia, Pamukkale, Turchia
- 1997 Castello Estense, Ferrara, Italia
- 1999 Anfiteatro Romano di Mediolanum, Milano
- 1999 Area archeologica di "EI Oral", Alicante, Spagna
- 2000 Pastiss della Cittadella medievale di Torino
- 2000 Teatro romano dell' Augusta Bagiennorum, Cuneo
- 2001 Cappella della Sindone, Torino
- 2001 Retroportico del Teatro di Augusta Bagiennorum
- 2002 Cappella Scrovegni, Padova, Italia
- 2002 Area archeologica di Hierapolis, Pamukkale, Turchia
- 2003 Area archeologica di Albingaunum, Albenga, Italia
- 2003 Area archeologica di Albintimilium, Ventimiglia, Italia
- 2004 Villa Imperiale di Pompei, Italia
- 2004 Quattro siti salentini in Puglia: Oria, Vaste, Acquarica, Cavallino
- 2005 Tempio c di Selinunte
- 2006 Sistema difensivo di Akragas, Valle dei Templi di Agrigento
- 2007 Villa di Livia, Roma
- 2007 Centro storico e Mole Antonelliana di Torino
- 2008 Tempio di Giunone, Valle dei Templi, Agrigento
- 2009 Torre Vendicari, Noto
- 2010 Villa di Traiano, Arcinazzo Romano, (RM)
- 2011 "AR-Etruschi", Mostra itinerante internazionale
- 2012 La Moschea di Roma in 3D+VR+AR+QR
- 2013 Capsella di Samagher in AR, Venezia
- 2014 Labyrinth 3D, Torino, Italia
- 2014 Digital Panorama, Museo del Cinema di Torino
- 2015 Corte Sgarzerie, il Capitolium di Verona
- 2015 Efisio Pischedda, Memorie di un antiquario, Oristano
- 2015 Pavimento interattivo a mosaico per Valle dei Templi di AG
- 2016 Nuovo museo interattivo archeologico a Bene Vagienna (CN)
- 2016 Il Tempio della Vittoria a Himera, Termini Imerese
- 2016 App di AR su Smartphone a Segesta (TP)