



**Progetto "SEAT Visual Life"**

*7 Sim progettate e costruite su SecondLife per il progetto pilota di virtual community 3D di SEAT Pagine Gialle.*

*Ambienti naturali, negozi, attività ludiche e culturali, spazi uffici, eventi.*



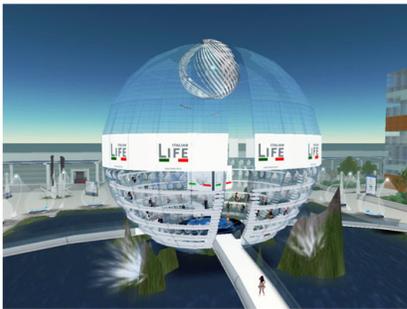
**NoReal.it**

è tra le poche agenzie nazionali ad aver sviluppato concretamente l'esperienza del progetto e dello sviluppo di contenuti 3D per mondi virtuali, avendo lavorato per alcune tra le maggiori aziende italiane posizionate su Second Life ed avendo applicato la profonda conoscenza della modellazione "extreme low-poly" 3D on-line sia generata internamente che convertita da modelli CAD esistenti.

Non solo Second Life, ma anche Open Simulator e Active Worlds sono i mondi virtuali utilizzati per fare comunicazione interattiva e compartecipata del Brand aziendale, per creare presentazioni di prodotto e servizio, per sfruttare il metaverso come engine 3D gratuito al servizio di visualizzazioni stereoscopiche real-time e on-line.



Triclinio della Villa Imperiale di Pompei  
interactive modelling for SecondLife and 3D Metaversity (OpenSim) platforms  
with the current state replication of the environment  
and the simulation of future.



#### NoReal.it

is among the few national agencies to have developed the practical experience of design and development of 3D content for virtual worlds, having worked for some of the major Italian place on Second Life and having applied the knowledge of modeling "extreme low-poly" 3-D online is generated internally converted from existing CAD models.

Not only Second Life, but also Open Simulator and Active Worlds virtual worlds are used to make interactive communication and sharing the company's brand, to create presentations of product and service, to take advantage of the metaverse as a free 3D engine in the service of real-stereoscopic views time and on-line.

