



3D Mosque in Rome. 3D+VR+AR+QR multidevice "in-a-box"

E' la prima applicazione dimostrativa sviluppata per "VR in-a-box". Permette di esplorare interattivamente lo spazio interno ed esterno della più grande moschea europea (30'000 mq), indossando gli occhiali 3D ed usando il joypad e, prossimamente, i sistemi di gesture recognition e natural interaction. Una App per tablet e smartphones permette di sfruttare i QR-Codes e gli AR-Codes per usufruire di contributi multimediali in realtà aumentata ed accedere ai social networks.



the portable 3D VR+QR+AR integrated system

"VR in-a-box" è un sistema 3D stereoscopico "chiavi in mano", facile da trasportare, installare ed usare. Il sistema è composto da un PC + proiettore 3D con occhiali ed emitter + sistema audio + device utente + motore 3D realtime + applicazione di Realtà Virtuale, Realtà Aumentata e QR-codes.

L'applicazione offre all'utente l'esplorazione interattiva degli spazi in 3D stereoscopico, usando il joypad e, prossimamente, sistemi di gesture recognition e natural interaction.

Alcuni totem multimediali sono posizionati nello spazio virtuale e propongono, all'utente che si avvicina, contributi multimediali trasmessi attraverso vari canali su tablet e smartphones:

- stuart e hostess virtuali compaiono a grandezza reale;
- QR-Codes conducono a pagine web e social networks;
- AR-Codes pubblicano panorami a 360° e modelli 3D;

La multicanalità permette di configurare modalità diverse di fruizione, da quella singola e contemplativa a quella di gruppo e fortemente interattiva.

"VR in-a-box" è un sistema pensato per musei medio-piccoli, Enti ed aziende che possono usare la Realtà Virtuale come supporto alla formazione ed alla didattica.

E' un progetto di Davide Borra, realizzato dalle aziende del 3D Company Network (la filiera MIMOS dedicata al Virtual Cultural Heritage): Noreal.it, CADLand, Kairos3D, G-Maps.





stand MIMOS del "3D Company Network", in una versione ancora rinnovata, che includerà la possibilità di avere contributi

a VR stereo
**interactive
environment**

VR in-a-box
the portable 3D VR+QR+AR integrated system

3D Mosque in Rome. 3D+VR+AR+QR multidevice "in-a-box"

It is the first demo developed for "VR in-a-box". The application allows the user to explore interactively the space inside and outside the bigger mosque in Europe (30'000 sqm), wearing the 3D glasses and using the joypad or, soon, gesture recognition systems and natural interaction. External contents are available through QR web links and Augmented Reality contributions thanks to a mobile application.



easy to carry
and install



QR+AR customizable totems
placeable in the VR stereo environment

replica virtuale in scala 1:1. La Moschea di Roma, la più

"VR in-a-box" is a complete 3D stereoscopic portable system, easy to transport, install and use. The system is composed by a PC + 3D projector with emitter and glasses + audio system + user devices + realtime engine + applications for Virtual Reality, Augmented Reality and QR-codes.

The application allows the user to explore the space interactively wearing the 3D glasses and using the joypad or, soon, gesture recognition systems and natural interaction.

The multimedia totems are positioned in the virtual space and offer multimedia information through virtual stewards and hostesses that appear in real scale.

Each totem also activates the augmented contents, using a mobile app on tablets/smartphones:

- QR Codes to access web pages and social networks;
- AR codes to access virtual panorama and 3D models.

This multichannel framework allows to configure different modes of use: from the contemplative single-user experience to the full interactive multi-user 2.0 event.

The "VR in-a-box" is a system dedicated to small and medium Museums and to institutions and companies that use Virtual Reality to support training solutions.

It's a project by Davide Borra, made by the companies of 3D Company Network (a MIMOS supply chain dedicated to the Virtual Cultural Heritage field): NoReal.it, CADLand, Kairos3D, G-Maps.

